

Java-Entwicklung mit Eclipse 3.3

Errata

Stand 30. Juni 2008

Seite 89:

Das Menü der Toolbar (unter dem kleinen Dreieck) des *Project Explorer* bietet einige Funktionen für die benutzerspezifische Gestaltung des Explorers. Einige dieser Funktionen stehen allerdings nur zur Verfügung, wenn Mylyn für den View abgeschaltet ist (Taste *Focus on Active Task*):

Seite 150:

Da ~~Erich~~ Beck und Gamma auch maßgeblich an der Entwicklung von Eclipse beteiligt ist waren,....

Seite 170:

Unter *Window>Preferences>General>Ant* sollte zunächst einmal Ant konfiguriert werden.

Im Abschnitt *Window>Preferences>General>Ant>Runtime* findet man vordefinierte Einträge für den Ablauf von Ant-Skripts.

Seite 179:

- Auf der Seite *Targets* können die einzelnen Ant-Targets ausgewählt werden, die ausgeführt werden sollen.
- Auf der Seite *Build* kann festgelegt werden, welche Projekte vor dem Ablauf des Ant-Jobs neu kompiliert werden sollen.

Seite 261:

Abb. 8-11: SWT- und Swing-Widgets Schulter an Schulter? Mit eingebettetem Java2D-Canvas kein Problem!

Seite 267:

Zusätzlich benötigt werden OpenGL-Java-Bibliotheken wie z.B. *LWJGL*, *JOGL*, oder *gljava* oder das eclipse.org-eigene (experimentelle) Plugin *org.eclipse.opengl*.

Seite 617:

Wir stellen sicher, dass die Optionen *Create a Java project* und *Create an OSGi bundle manifest* markiert sind.

Seite 626:

Als Branding-Plugin tragen wir `com.bdaum.SpellChecker.de` ein.

Seite 675:

Sichtbar ist der Willkommensschirm beim Testen allerdings noch nicht. Das liegt daran, dass der Willkommensschirm noch nicht dem Produkt zugeordnet ist. Das geschieht am besten in der Produktkonfiguration, die wir nun erstellen. Wir gehen nun daran, die bereits funktionierende Anwendung in ein voll gestyltes Produkt auszubauen. Dazu legen wir mit *File>New>Product Configuration* eine Datei `hex.product` an. Diese Datei kontrolliert alle produktbezogenen Aspekte der Applikation. Sie wird in einem speziellen Produkteditor geöffnet. Wir initialisieren die neue Produktkonfiguration mit dem schon generierten Produkt `com.bdaum.Hex.product`.

Seite 678:

Nun können wir das Produkt testen. Dazu klicken wir auf der *Overview*-Seite des Produkteditors auf den Hyperlink *Launch the product* *Launch an Eclipse application*.